

Foreningslivet

Foreningslivet handler om at styrke fællesskabet. Når vi trækker i den fælles uniform, er der ikke forskel på høj eller lav og alle er lige meget værd. Der bliver brug for alle mand til aktiviteterne i foreningslivet. Ingen poster kan laves af enkeltpersoner. Posterne SKAL løses i fællesskab af HELE patruljen. Patruljen trækker et nummer og får en post ud fra nummeret.

Bemanding: 3

1. Kun følgende må røre jorden

- 3 hænder
- 2 hoveder
- 5 fødder
- 1 numse
- 3 knæ

Patruljen skal inden for et vist tidsrum (2-3 min) stå på følgende måde. Ovenstående legemsdele er det patruljen har til rådighed tilsammen. Aktiviteten kan justeres hvis der kommer en meget stor eller meget lille patrulje.

Der gives point for bedst udførsel og samarbejde (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: Ingen

2. Menneskepyramide

Patruljen skal bygge den største, højeste, flotteste menneskepyramide.

Der gives point for kreativitet og samarbejde (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: Patrulje medlemmer og det de har i lommerne

3. Naturbingo

Der findes 15 ting i nærområdet, som lægges på en plade. Spejdernes opgave er at finde matchende naturting.

Der gives point for antal rigtige (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: Plade, 15 naturting

4. Spand vand i cirkel

Der er tov bundet fast til en spand, alle i patruljen har en ende hver og sammen skal de flytte spanden uden at tabe vandet

Der kan justeres på sværhedsgraden alt efter alder

Sværhedsgraden kan evt. justeres med større/mindre spand eller en murerbalje

Der gives point for samarbejde og bedst flyttede genstand (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: reb, 10 l spand, murerbalje, vand

5. Fold en presenning som hele patruljen står på, og ikke må forlade

hele patruljen skal stå på en presenning mens de står på den. De skal folde den flest gange med alle patrulje medlemmer på.

Der gives point for antal fold af presseningen.

Materialer: Stor presenning

6. Tæl til 10 uden at koordinerer i patruljen

Patruljen står på en række, skulder mod skulder. De skal tælle til 10 sammen, men kun et tal pr. patrulje medlem. Der gives ikke tid til at lave taktik, eller anden orden. Fra nu af må ingen sige noget.

Der gives point for mest korrekt forsøg (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: Ingen

7. Skriv "Scout" i naturmaterialer

Patruljen skal skrive "scout" med materialer fra naturen. Et materiale må kun bruges til et bogstav. fx. "S" står skrevet med sten og "C" med græs

Der gives point for kreativitet (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: Dem spejderne finder

8. Få patruljen til at fylde mindst

Patruljen skal fylde mindst muligt m2 på jorden

der gives point for kreativitet (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: ingen

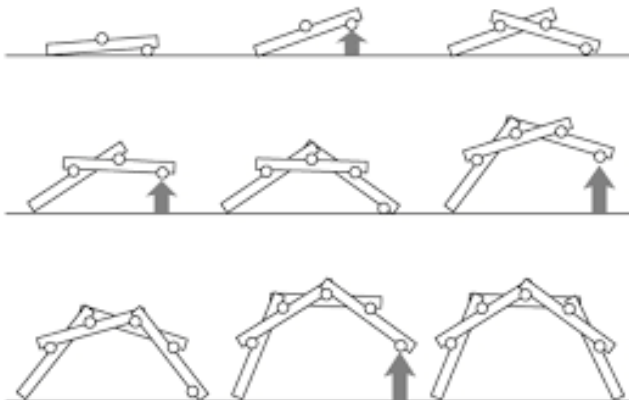
9. Få patruljen til at fylde mest

Patruljen skal fylde flest m² på jorden. De må bruge alt hvad de har på og har i lommer.

Der gives point for kreativitet, og arealstørrelse (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: intet ud over det patruljen selv har med.

10. Byg en bro af rafter uden reb/tovværk



Instruktion til patruljen: Byg en bro af rafter uden reb/tovværk

Instruktion til den opstansvarlige: Patruljen skal bygge en bro hvor det eneste materiale de har til rådighed er rafter. Målet er at de skal bygge den såkaldte Davinci bro, som er på ovenstående billede. Billedet klippes ud i steps. Først lad patruljen selv tænke over hvordan opgaven skal løses. Hvis de ikke kan finde hoved eller hale i det så giv dem billederne en for en, og se om de kan løde den.

Der gives point for mest korrekt udførelse og samarbejde (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: 20 rafter

11. Hele patruljen skal stå på hænder på samme tid

Alle i patruljen skal stå på hænder på samme tid.

Der gives point for kreativitet og sammenarbejde (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: ingen

12. Bygge spaghetti og tape tårn

Patruljen får udleveret spaghetti og skumfiduser, det handler om at bygge det højeste tårn.

Ingen andre materialer er tilladt.

Der gives point for højde (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: Meget spaghetti og tape

13. Lav den længste tøjkæde

Patruljen skal ud af det tøj de har på/med lave den længste tøjkæde. Man må ofre sig så meget man vil for legen. Patruljen skal beholde inderste lag på, og ingen skal presses til at tage mere af end de er komfortable med.

Der gives point for kreativitet og tøjkæde længde (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: Målebånd

14. Bid en bjørn ud af et stykke brød - Kun en bid pr. mand pr. runde til bjørnen er formet

Et stykke rugbrød går på runde i patruljen. Hverperson må tage en bid pr. runde. Patruljen skal tilsammen få det til at ligne en bjørn.

Der gives point for pæneste bjørn (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: Rugbrød

15. Kluddermor

patruljen vælger en til til at være kluddermor, som går væk. Patruljen har nu 1 minut til at kludre sig sammen. Derefter råber de "kluddermor" og så er det kluddermors opgave at løse kludderet.

Der gives point for sværhedsgrad af kludderet og bedste kluddermor (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: Ingen

16. Syng en sang - et ord til hver

Patruljen skal synde enten den danske "hoved, skulder, knæ og tå" eller den engelske "head, shoulder, knees and toes." Sangen går på runde i patruljen, så igennem hele sangen må hvert patruljemedlem kun sige et ord pr. runde. Hvis de fejler så er det forfra.

Der gives point for flotteste sang og bedste forsøg (mellem 0 og 5 DD)

Materialer: udprintet og lammineret sangtekst

*“Head, shoulders, knees and toes - Knees and toes
Head, shoulders, knees and toes - Knees and toes
Eyes, and ears, and nose, and mouth
Head, shoulders, knees and toes - Knees and toes”*

*“Hoved, skulder, knæ og tå – knæ og tå.
Hoved, skulder, knæ og tå – knæ og tå.
Øjne, ører, næse, mund.
Hoved, skulder, knæ og tå – knæ og tå.”*

17. Orden

Patruljen skal ordne sig efter følgende punkter

- Alder
- Skostørrelse
- Hårlængde
- Fødselsdato
- Alfabetisk fornavn/efternavn

I første omgang er alt tilladt (man må gerne snakke)

I anden omgang må man ikke snakke, og det er forbudt at vise sostørrelsen på skoen

I tredje omgang er alle blinde

I fjerde omgang må man kun kommunikere med tegnsprog.

I femte omgang er alle stumme og blinde

Der gives point for samarbejde og korrekt udførelse (*mellem 0 og 5 DD*)
