



## **Drejebog - 2022 (dansk)**

*“Jeres beslutninger vil ændre verden”*

## INDHOLDSFORTEGNELSE:





<b>Før spillet</b>	<b>2</b>
<b>Opsætning</b>	<b>2</b>
<b>Tidsplan</b>	<b>2</b>
<b>10.00 / 13.15 (8 min.): Velkomst, baggrund og regler</b>	<b>3</b>
<b>Spillet 'Demos Cratos'</b>	<b>4</b>
<b>10.08 / 13.23 (20 min.): Produktionsperiode 1</b>	<b>4</b>
<b>10.28 / 13.43 (10 min): Planlægningsperiode 1</b>	<b>4</b>
<b>10.38 / 13.53 (20 min.): Produktionsperiode 2</b>	<b>5</b>
<b>10.58 / 14.13 (10 min): Planlægningsperiode 2</b>	<b>5</b>
<b>11.08 / 14.23 (20 min.): Produktionsperiode 3</b>	<b>5</b>
<b>11.28 / 14.43 (10 min): Planlægningsperiode 3</b>	<b>5</b>
<b>11.38 / 14.53 (20 min.): Produktionsperiode 4</b>	<b>6</b>
<b>11.58 / 15.13 (10 min): Planlægningsperiode 4</b>	<b>6</b>
<b>Efter spillet</b>	<b>6</b>
<b>12.08 / 15.23 (7 min): Afslutning, pointoptælling og mærker</b>	<b>6</b>
<b>12.15 / 15.30 : Slut</b>	<b>6</b>

Drejebogen er skrevet for at give et trin for trin overblik over spillets gang, samt at sikre reglerne og faser bliver introduceret for deltagerne. Den er kun skrevet på dansk. For at drejebogen giver mening se [\(DK\) Demos Cratos manual 2022](#) eller [\(EN\) Demos Cratos manual 2022](#)

## Før spillet

### Tidsplan - overblik

STADIE AF SPILLET:	BEGIVENHED:	TID:	KLOKKEN:
(Før spillet)	Aktiviteten gøres klar	-	-
	Spejderne begynder at ankomme	20 min.	Starter: 9.40 / 12.55
	Velkomst, baggrundshistorie og regler	8 min.	Starter: 10.00 / 13.15

Tidsalder 1	Produktionsperiode 1 	20 min.	Starter: 10.08 / 13.23
	Planlægningsperiode 1 	10 min.	Starter: 10.28 / 13.43
Tidsalder 2	Produktionsperiode 2	20 min.	Starter: 10.38 / 13.53
	Planlægningsperiode 2 	10 min.	Starter: 10.58 / 14.13
Tidsalder 3	Produktionsperiode 3	20 min.	Starter: 11.08 / 14.23
	Planlægningsperiode 3 	10 min.	Starter: 11.28 / 14.43
Tidsalder 4	Produktionsperiode 4	20 min.	Starter: 11.38 / 14.53
	Planlægningsperiode 4	10 min.	Starter: 11.58 / 15.13
(Efter spillet)	Afslutning, pointoptælling og mærker	7 min.	Starter: 12.08 / 15.23
	Slut	-	Starter 12.15 / 15.30
		I alt: 2 t. 15 min.	

### 10.00 / 13.15 (8 min.): Velkomst, baggrund og regler

Tidsplanen er stram, og når alle patruljer er ankommet, tjekket ind og meldt klar går vi i gang. Inden spillet går i gang skal vi have afklaret om der er udenlandske deltagere, som skal have reglerne på engelsk.

Følgende vil introducere spillet:

Velkommen til allesammen!

Det I skal høre nu, er ikke bare *en* historie. Det er *historien*.

Det er historie, som handler om revolutioner, demonstrationer og demokrati.

I 2010 fører en revolution til at en diktator flygter, og der bliver indført demokrati. Befolkningen havde fået nok af for dårlige vilkår i deres samfund, og af ikke at have indflydelse i deres samfund.

Og det er ikke bare historien om Tunesien. Det er også historien om jeres nye hjemlande. Hver eneste af jer patruljer står nu med hver jeres samfund, som skal bygges op. Det er et land som i 23 år

har været styret af en diktator. Et samfund skal bygges op - og det jer der skal gøre det. Det kræver tid, hårdt arbejde, svære beslutninger, stort overblik og jeres evner som spejdere!

I denne demokrati-historie, skal I nu skrive det næste kapitel, ved at spille spillet her: Demos Cratos.

Her er hvordan det kommer til at fungere:

I skal optjene point, kaldet Demokrati Dollars, ved løse opgaver på de seks forskellige boder som er forskellige, men vigtige dele af et samfund:

Mediacenteret, Kulturministeriet, Foreningslivet, Undervisningsministeriet, Erhvervslivet og infrastrukturen.

På hver af de her seks poster finder I flere forskellige poster. I må gerne dele jer op og lave flere på samme tid, men alle SKAL være med på den post der hedder 'foreningslivet'.

Spillet har to forskellige faser vi kommer til at skifte i mellem: Produktionsfaser og planlægningsfaser. Der er fire af hver, og Gustav vil fløjte når vi skifter mellem dem. Det er i produktionsfaserne I kan være ude på de seks poster og løse opgaver og optjene Demokrati Dollars. De tager cirka 20 minutter. Men når vi skifter til planlægningsfasen lukker posterne. I skal nemlig bruge tiden på at snakke sammen i jeres patrulje om hvordan I vil gøre fremadrettet i spillet. Hvad har virket godt for os. I kan også komme herop til os i Regeringsboden. Her kan I nemlig bruge de Demokrati-Dollars I har optjent. Dem kan I købe opgraderinger til jeres samfund for. I kan opgradere jeres samfund på fem forskellige områder, ved at købe de her blokke, som sættes fast til jeres spilleplade med knappenåle. Hver blok koster fem Demokrati Dollars. Det gælder om at udvikle sit samfund mest muligt, og det er en fra hver patrulje der kan købe.

Giver det mening?

Men først skal I grundlægge jeres land ved at give det et navn og konstruere et flag. Et flag er et vigtigt symbol for et land. Materialer til at konstruere flaget findes i posten ved navnet Kulturministeriet. Flaget kan laves ved at tegne det på hvidt stykke karton og derefter klippe de fast

til et stykke rundstok (en pænt skåret pind). I bestemmer helt selv hvordan det skal laves. Flaget skal plantes i jeres base, hvor I vil opbevare jeres nations/patruljes fællesting inklusiv jeres nationsplade

Konstruktionen af flaget indgår som en del af kulturministeriet og giver derfor op til 5 DD afhængig af udførelse, samarbejde og slutproduktet.

Så: I skal ud på posterne, lave et flag og om cirka 20 minutter skal lægge strategi og købe blokke til at udvikle jeres samfund.

Hvis I har spørgsmål kan I stille dem til os når vi går i gang.

Og husk: Jeres beslutninger og handlinger vil ændre verden!

Vi går i gang når vi fløjter - held og lykke!

## Spillet 'Demos Cratos'

### 10.08 / 13.23 (20 min.): Produktionsperiode 1

Det er i denne periode alle patruljerne skal producere deres flag (der skal udleveres materialer til dette i kulturministeriet).

### 10.28 / 13.43 (10 min): Planlægningsperiode 1

Regeringsboden åbner for at en fra hver patrulje kan købe områdeblokke til patruljens spilleplade.

Aktiviteterne lukker, og patruljerne kan lægge strategi og evaluere. Husk: DD tilbage til boderne

Alle patruljerne skal slå med terningen. Terningen introduceres:

Som I ved så er det ikke altid alting går som gerne ville have det. Nogle gange vil skæben det anderledes. Og det her, det er 'Skæbens terning'. I skal nu slå med den, for at finde ud af hvad der sker med jeres land i den næste tidsalder.

Det vil sige i produktionsfase 2, de næste 20 minutter, der skal overholde dette hele tiden.

I planlægningsperiode 1 er de mulige udfald:

PLANLÆGNINGSPERIODE 1 (TERNINGKAST 1)	
ØJNE:	TILHØRENDE BENS PÆND:
1	Monsunregn: Der er faldet enorme mængder vand den seneste tid, og befolkningen har derfor rigelig med vand. Patruljen får kun halvt så mange Demokrati-Dollars for deres vandindsamling på infrastrukturposten i denne tidsalder.
2	Uroligheder: Der er store demonstrationer i jeres land over stigende priser på mad. Hold jer tæt sammen. Patruljen må ikke dele sig op, og alle opgaver skal løses sammen denne runde.
3	International handicap dag: Der skal fokus på handicappedes og folk med funktionsnedsættelses vilkår i samfundet. Følgende handicaps uddeles til tre tilfældige patruljemedlemmer: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Blind (tørklæde for øjnene, sørg for et patruljemedlem der kan hjælpe)</li> <li>● Stum (må ikke tale)</li> <li>● Manglende arm (må ikke brug højre arm)</li> </ul>
4	Folkeafstemning: Den første frie folkeafstemning er netop blevet afholdt i jeres land, og folkets vilje er der skal købes mindst to områdeblokke til samfundsområdet 'spejder' denne runde.
5	Officielt besøg: FNs generalsekretær, António Guterres, har meddelt han vil besøge jeres land på et officielt besøg næste måned, og diskutere demokrati og udvikling med jer. I skal øve jer på at give hånd ved at give hånd til mindst to andre patruljer i løbet af denne tidsalder.
6	Nobels fredspris: Tillykke! I er som ny regering blevet indstillet til Nobels fredspris, for jeres arbejde med fred og demokrati. Det giver rigtig meget international opmærksomhed fra pressen. I denne tidsalder SKAL I derfor løse mindst en opgave i medicenteret.

## 10.38 / 13.53 (20 min.): Produktionsperiode 2

Alle aktiviteterne er åbne.

Alle benspænd skal overholdes.

## 10.58 / 14.13 (10 min): Planlægningsperiode 2

Regeringsboden åbner for at en fra hver patrulje kan købe områdeblokke til patruljens spilleplade.

Aktiviteterne lukker, og patruljerne kan lægge strategi og evaluere.

Alle patruljerne skal slå med terningen igen. Får de præcis det samme, må de slå om:

PLANLÆGNINGSPERIODE 2 (TERNINGKAST 2)	
ØJNE:	TILHØRENDE BENSPÆND:
1	Finanskriser: Der er udbrudt finanskriser, og inflation betyder at alle områdeblokkene koster dobbelt så meget denne tidsalder.
2	Uroligheder: Der er store demonstrationer i jeres land over stigende priser på mad. Hold jer tæt sammen. Patruljen må ikke dele sig op, og alle opgaver skal løses sammen denne runde.
3	Pandemi: En smitsom virus spreder sig i samfundet, og giver det hårdt pressede sundhedsvæsen endnu travlere. I kan derfor ikke opgradere samfundsområdet 'sundhed' i denne tidsalder.
4	International handicap dag: Der skal fokus på handicappedes og folk med funktionsnedsættelses vilkår i samfundet. Følgende handicaps uddeles til tre tilfældige patruljemedlemmer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Blind (tørklæde for øjnene, sørg for et patruljemedlem der kan hjælpe)</li> <li>• Stum (må ikke tale)</li> <li>• Manglende arm (må ikke bruge højre arm)</li> </ul>
5	Folkeafstemning: Den første frie folkeafstemning er netop blevet afholdt i jeres land, og folkets vilje er der skal købes mindst to områdeblokke til samfundsområdet 'spejder' denne runde.
6	Nobels fredspris: Tillykke! I er som ny regering blevet indstillet til Nobels fredspris, for jeres arbejde med fred og demokrati. Det giver rigtig meget international opmærksomhed fra pressen. I denne tidsalder SKAL I derfor løse mindst en opgave i mediecenteret.

## 11.08 / 14.23 (20 min.): Produktionsperiode 3

Alle aktiviteterne er åbne.

Alle benspænd skal overholdes.

### 11.28 / 14.43 (10 min): Planlægningsperiode 3

Regeringsboden åbner for at en fra hver patrulje kan købe områdeblokke til patruljens spilleplade.

Aktiviteterne lukker, og patruljerne kan lægge strategi og evaluere.

Alle patruljerne skal slå med terningen igen. Får de præcis det samme, må de slå om:

PLANLÆGNINGSPERIODE 3 (TERNINGKAST 3)	
ØJNE:	TILHØRENDE BENS PÆND:
1	Finanskriser: Alle områdeblokkene koster dobbelt så meget denne runde.
2	Uroligheder: Der er store demonstrationer i jeres land over stigende priser på mad. Hold jer tæt sammen. Patruljen må ikke dele sig op, og alle opgaver skal løses sammen denne runde.
3	Pandemi: En smitsom virus spreder sig i samfundet, og giver det hårdt pressede sundhedsvæsen endnu travlere. I kan derfor ikke opgradere samfundsområdet 'sundhed' i denne tidsalder.
4	Monsunregn: Der er faldet enorme mængder vand den seneste tid, og befolkningen har derfor rigelig med vand. Patruljen får kun halvt så mange Demokrati-Dollars for deres vandindsamling på infrastrukturposten i denne tidsalder.
5	International handicap dag: Der skal fokus på handicappedes og folk med funktionsnedsættelses vilkår i samfundet. Følgende handicaps uddeles til tre tilfældige patruljemedlemmer: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Blind (tørklæde for øjnene, sørg for et patruljemedlem der kan hjælpe)</li> <li>● Stum (må ikke tale)</li> <li>● Manglende arm (må ikke brug højre arm)</li> </ul>
6	Folkeafstemning: Den første frie folkeafstemning er netop blevet afholdt i jeres land, og folkets vilje er der skal købes mindst to områdeblokke til samfundsområdet 'spejder' denne runde.

### 11.38 / 14.53 (20 min.): Produktionsperiode 4

Alle aktiviteterne er åbne.

Alle benspænd skal overholdes.

Sidste produktionsperiode



**11.58 / 15.13 (10 min): Planlægningsperiode 4**

Regeringsboden åbner for at en fra hver patrulje kan købe områdeblokke til patruljens spilleplade.  
Det er sidste fase af spillet.  
Aktiviteterne lukker.

**Efter spillet****12.08 / 15.23 (7 min): Afslutning, pointoptælling og mærker**

Vi tager et kig på deres spilleplader for at se hvem vinderen er. Vinderne af spillet er dem med flest områdeblokke. Er der hold der har lige mange den patrulje med flest fuldt udviklede områder. Har to eller flere hold lige mange, er det dem med flest ubrugte Demokrati Dollars.

Tak for at spille Demos Cratos.

Vi håber I har haft det sjovt, at I har lært noget om demokrati eller samfund, eller noget om Tunesien eller Future Leaders-partnerskabet.

Inden vi slutter af får I alle sammen det her Tunesien-mærke. Det er et mærke som forhåbenlig vil minde jer om den her aktivitet eller et møde med spejdere fra andre lande. På mærket står der X på arabisk.

Men inden vi kommer og deler det ud, skal vi lige have kåret en vinder. Og selvom I alle sammen har gjort der virkelig godt, så er det (LAND/PATRULJE) som har det mest udviklede samfund. Tillykke med det.

Det har været virkelig sjovt I har været med.

Og husk som den tidligere britiske premierminister Winston Churchill sagde: "Demokrati er den værst tænkelige styreform - hvis man ser bort fra alle de andre som er blevet afprøvet".

Jer der er i gang med Fælles om fremtiden-mærket og skal have et klistermærke skal ...

Og hvis man er blevet lidt nysgerrig på det her Future Leaders-partnerskab eller bare internationalt spejderarbejde generelt så kan vi varmt anbefale at tage ind her i det internationale telt, og se alt det spændende der. Man er også meget velkommen til at komme op og snakke med os eller spørge os om alt muligt. Vores tunesiske venner svarer også meget gerne på spørgsmål eller fortæller lidt om at være spejdere i Tunesien hvis man har lyst til det .

(Reklame for oplæg i underlejrene? Tid og sted)

**12.15 / 15.30 : Slut**